

## Fișa de conceptualizare a programului de formare

<b>Denumire</b>	<b>Formarea profesorilor (Robotică educațională cu LEGO EDUCATION SPIKE)</b>
<b>Concepția formării și destinația programului</b>	<p>Cursul, dedicat cadrelor didactice din învățământul general. Este constituit din 3 module, destinate:</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Asamblării și programării roboților cu setul Lego SPIKE Essential, în cadrul unei activități educaționale cu elevii din treapta primară.</li> <li>2. Asamblării și programării roboților educaționali cu setul Lego SPIKE Prime, la activități educaționale cu elevii din treapta gimnazială.</li> <li>3. Utilizării avansate a senzorilor pentru dirijarea activității roboților în misiuni complexe</li> </ol>
<b>Scopul programului</b>	Dezvoltarea competențelor digitale de utilizarea roboților Lego SPIKE în cadrul lecțiilor și activităților extracurriculare.
<b>Finalitățile programului (competențe profesionale dezvoltate)</b>	<p>La finalizarea programului formabilul va fi capabil să:</p> <p><i>Competențe la nivel de cunoaștere și înțelegere:</i></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>● Identifice componentele fizice a unui robot;</li> <li>● Asambleze un robot conform instrucțiunii;</li> <li>● Programeze un algoritm liniar de dirijare a robotului;</li> </ul> <p><i>Competențe la nivel de aplicare:</i></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>● Configureze și assemblează un robot pentru realizarea misiunii propuse;</li> <li>● Programeze un algoritm ramificat și/sau ciclic pentru realizarea misiunilor;</li> <li>● Configureze setările unității de comanda (actualizare firmware, redenumire, schimb acumulator);</li> </ul> <p><i>Competențe la nivel de integrare:</i></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>● Promoveze utilizarea roboților în activități educaționale;</li> <li>● Proiecteze un robot autonom pentru realizarea misiunilor complexe;</li> <li>● Ghideze o echipă pentru proiectarea roboților complecși.</li> </ul>
<b>Designul programului/ module/unități de conținut</b>	<p><b>Modul I.</b> LEGO SPIKE ESSENTIAL pentru treapta primară  <b>Modul II.</b> LEGO SPIKE PRIME pentru treapta gimnazială  <b>Modul III.</b> LEGO SPIKE PRIME avansat</p>
<b>Numărul total de ore/credite</b>	<b>150 ore (40 ore contact direct și 110 ore activități practice și individuale) – 5 credite profesionale</b>
<b>Echipe de formare</b>	<p>Donos Inna, doctorand, profesor de informatică, grad didactic unu, Liceul Teoretic „Vasile Alecsandri, mun. Bălți  Leahu Alexandru, magistrul în Didactica Matematicii, profesor de matematică, trainer tehnologii în cadrul CNIDE „Clasa Viitorului”  Obada Alexandru, magistrul în istorie și patrimoniu, magistrul în științe geopolitice, licențiat în științe ale educației</p>



	Chiriac Tatiana, conferențiar universitar, catedra informatică și tehnologii informaționale, UPSC „Ion Creangă”
<b>Grupul țintă</b>	Cadre didactice din învățământ general, treapta primară și gimnazială
<b>Număr de participanți în grup</b>	10-15
<b>Mod de organizare</b>	Offline